



## *Simply Scouting* *Simplement du Scoutisme*

22<sup>nd</sup> World Scout Jamboree Sweden 2011  
22<sup>ème</sup> Jamboree Scout Mondial Suède 2011

*“L’efficienza tecnica, la scienza dei boschi, i campi, le uscite, le buone azioni, il cameratismo dei Jamborees, sono tutti mezzi, non il fine.  
Il fine è il carattere: carattere con uno scopo. E tale scopo è che la prossima generazione cresca sana in un mondo insano e si dedichi alla più alta espressione del servizio: il servizio attivo dell’amore e del dovere verso Dio e verso il Prossimo.”*  
B.-P., The Scouter, 1939

## I Temi del Jamboree:

### **Meetings - Incontri**

Il 22° WSJ Sweden incoraggerà incontri tra persone di differente cultura, religione, paese e contingenti.

I ragazzi scopriranno come uno straniero in realtà altro non è che un nuovo amico.

Gli incontri avverranno in ogni situazione: attività modulari, vita di sottocampo, fuochi di bivacco, cerimonie alla main arena. Tutti gli aspetti del campo, persino le strutture, sono pensate affinché gli incontri siano possibili ed incoraggiati.

### **Nature - Natura**

Il 22° WSJ Sweden sarà a stretto contatto con la natura: vivremo per 2 settimane in un campo immenso circondato da alberi e arbusti, l'ambiente naturale sarà strumento di “apprendimento”, se ne scoprirà sia la vulnerabilità, sia ciò che come individui possiamo fare per proteggere meglio il mondo in cui viviamo.

### **Solidarity - Solidarietà**

Il 22° WSJ Sweden incoraggerà la solidarietà tra scout di ogni età, e promuoverà l'unità tra le organizzazioni scout di tutto il mondo. Ciò aiuterà a prendere consapevolezza del fatto che condividiamo una comune responsabilità nei confronti del mondo e nei confronti degli altri. Il Jamboree promuoverà il rispetto per l'altro, enfatizzerà l'uguaglianza dei diritti e la pace. Al Jamboree, tutti saranno uguali, indipendentemente dalle loro caratteristiche personali o dal loro background.

## Il Programma:

Tutto ciò che si fa è programma, anche tutte le attività e gli incontri informali sono dunque programma:

### **La vita di sottocampo:**

obiettivo principale delle attività di sottocampo è UN SANO DIVERTIMENTO.

Sarà caratterizzata da un'atmosfera internazionale vivace e stimolante affinché i partecipanti possano davvero sentire che stanno prendendo parte ad un evento SCOUT MONDIALE.

Si vuole infatti creare un ambiente caloroso e amichevole all'interno del quale ciascuno dei partecipanti si senta davvero la RESPONSABILITA' di poter e dover contribuire in prima persona alla buona riuscita del Jamboree.

Sarà di primaria importanza l'attenzione allo SVILUPPO SOSTENIBILE attraverso modalità di gestione delle strutture e della quotidianità (es.: rifiuti, cibo, materiali utilizzati...).

All'interno della vita di sottocampo, TUTTO costituirà PROGRAMMA: giocare, cucinare, andare a prendere il cibo, fare la fila, le serate... Ci saranno 24 sottocampi e ciascuno di essi avrà il proprio di Team di sottocampo, il proprio punto informativo, una zona di ritrovo, uno store, un caffè...

### **Il cibo/cucinare:**

il cibo è una parte del programma e non solamente un modo di sopravvivere... Alle pattuglie



## *Simply Scouting* *Simplement du Scoutisme*

22<sup>nd</sup> World Scout Jamboree Sweden 2011  
22<sup>ème</sup> Jamboree Scout Mondial Suède 2011

verranno dati gli strumenti in modo che possano pianificare, conservare e cucinare cibo buono e sano... Ogni città avrà un supermarket con un orario di apertura esteso (06.30 / 21.00 circa con alcune ore di chiusura durante il giorno per le questioni logistiche). La pattuglia compra il cibo tutti i giorni utilizzando punti spesa che vengono dati all'inizio del jamboree.

Una lista dei beni rinvenibili nei supermarket sarà disponibile sufficientemente prima del campo. Un libro di cucina sarà disponibile sufficientemente prima del campo. Ci sarà un'area di ispirazione, dove le pattuglie potranno ricevere consigli su come e cosa cucinare. A tal proposito, sarà chiesto a tutti i contingenti di fornire una lista di ricette e dei cibi che abitualmente i ragazzi mangiano allo scopo di far trovare nei supermarket anche ciò che di solito mangiano i ragazzi secondo le varie culture. Per quanto riguarda la "sicurezza" del cibo, saranno seguite le norme previste dalla legislazione svedese, ma la cucina di squadriglia potrà seguire percorsi più liberi e ai ragazzi saranno semplicemente indicate linee guida e buone pratiche per la gestione del cibo.

### **Le attività delle aree comuni:**

le attività di aree comuni saranno volte a sviluppare nei ragazzi la curiosità per l'altro, per il diverso, la scoperta della bellezza delle differenze.

Le aree comuni comprenderanno:

*LA PIAZZA PRINCIPALE:* vi sarà qualcosa che la contrassegnerà, come ad esempio una torretta su cui salire e da cui vedere tutto il campo dal suo centro (si trova infatti nel centro esatto del campo). Vi saranno mostre, installazioni varie, oggetti frutto di attività manuali, caffè e chioschi, così come le foodhouses. Sarà dunque il luogo principale di ritrovo per tutti e vi sarà dunque la possibilità di sedersi e fermarsi a chiacchierare (non solo nei caffè ma anche su panchine, mucchi di fieno...).

*IL CENTRO DELLE "CITTA'":* ciascuna "città" (che racchiude in se 6 sottocampi) avrà un centro visibile e facilmente raggiungibile da tutti i sottocampi, con un palco e amplificazione che servirà per le attività serali, il supermarket, caffè. Chioschi, luogo per attività spontanee e semi-strutturate, un info point...

*LE ATTIVITA' SPONTANEE:* ovunque ci saranno aree per chiacchierare, riflettere, attività semi-strutturate che saranno in atto per un po' e poi si sposteranno... sarà dato ampio spazio ai momenti "FIKA": altro non sono se non tea and coffee break...

*LA SPIAGGIA:* a circa 3 km si trova il Mar Baltico, pertanto vi saranno pullmann che fanno la spola per portare chi vuole sulla spiaggia per una passeggiata e, tempo permettendo, per una nuotata (niente di strutturato).

*LA ZONA FAITH AND BELIEFS:* come già avvenuto per il Jam 2007, ci sarà un'area in cui tutte le religioni avranno una propria tenda ed un proprio spazio per proporre attività, celebrazioni, preghiere, meditazioni. Chi si occupa di questo programma costruirà anche un semplice percorso formativo per i partecipanti e si occuperà di tutte le cerimonie religiose.

*IL QUARTIER GENERALE DI CIASCUN CONTINGENTE:* l'organizzazione fornirà a ciascun contingente delle tende ed eventuale altro materiale di cui sarà fatta richiesta ed è auspicabile che ciascun contingente presenti qui mostre ed attività che caratterizzano lo scoutismo del proprio paese.

Al momento non sono state previste le attività di World Village, ma soltanto una sorta di food festival all'interno dei sottocampi (probabilmente)



## *Simply Scouting* *Simplement du Scoutisme*

22<sup>nd</sup> World Scout Jamboree Sweden 2011  
22<sup>ème</sup> Jamboree Scout Mondial Suède 2011

### Le attività modulari:

Le 5 attività modulari sono le attività il cui obiettivo è fondamentalmente EDUCATIVO.

I moduli di attività avranno le seguenti caratteristiche:

- impegneranno 5 giornate del jamboree in genere per 4-5 ore ciascuna compreso il pranzo;
- avranno lo scopo di sviluppare la consapevolezza di se, la conoscenza e il sentirsi impegnati nell'affrontare problematiche di carattere globale;
- saranno realizzate a livello individuale, di squadriglia, di gruppi internazionali;
- offriranno la possibilità di riflettere, di farsi domande, di sperimentare;
- si concentreranno sullo sviluppo intellettuale, fisico, spirituale, sociale ed emotivo dei partecipanti;
- prevederanno inoltre la possibilità di prepararsi già prima del jamboree (JOIN IN PROGRAMME, Distance Programme) e addirittura di essere svolte anche da coloro che non parteciperanno all'evento, così come saranno raccolte tutte in schede e quaderni operativi dopo il Jamboree allo scopo di poter essere riutilizzate.

I moduli di attività saranno:

**QUEST (RICERCA/SFIDA):** si concentrerà sullo sviluppo fisico, sociale ed intellettuale, sarà una sfida di squadriglia (tipo challenge).

**NIGHT (NOTTE):** sarà un'attività che si farà a partire dalla sera fino al sorgere del sole; si concentrerà sullo sviluppo emotivo, sarà occasione di contemplazione della natura e meraviglia e di riflessione personale.

**PEOPLE (LA GENTE):** si concentrerà sulla consapevolezza della propria identità e sull'incontro con le altre identità, simili e diverse.

**EARTH (LA TERRA):** sarà un'attività strutturata attraverso un approccio basato sul problem solving (Lo scouting!!!!) e porterà i ragazzi a riflettere sull'ambiente e sulle sfide che ci propone e a esplorare nuove idee e nuovi approcci).

**GLOBAL DEVELOPMENT VILLAGE (VILLAGGIO DELLO SVILUPPO GLOBALE):** sarà l'occasione per personalizzare un approccio ai problemi globali e di sviluppare competenze pratiche per la soluzione dei problemi.

### Il camp in camp (2 giorni in uscita fuori dal campo):

Si tratta di un'uscita di 2 giorni in luoghi che distano un max. di 2 ore dal sito del jamboree. È una proposta solo per i ragazzi, non per gli IST. Si partecipa di Squadriglia + un capo. È organizzata in collaborazione con gruppi scout Danesi e Norvegesi ed ha lo scopo di far sperimentare in gruppi più ristretti e quindi più vivibili (tra le 100 e le 200 persone) lo scoutismo scandinavo.

La sera prima dell'uscita i responsabili dell'attività incontreranno i reparti per spiegare per bene di cosa si tratta.

I reparti (abbiamo richiesto che sia un'uscita di tutto il reparto!!!) lasceranno il campo la mattina dopo colazione (dopo aver acquistato il cibo con i punti spesa) e saranno accompagnati sul luogo dove troveranno già le tende per dormire; quindi cucineranno col fuoco e svolgeranno attività col gruppo organizzatore. Il rientro sarà previsto per il giorno successivo nel primo pomeriggio.



## *Simply Scouting* *Simplement du Scoutisme*

22<sup>nd</sup> World Scout Jamboree Sweden 2011  
22<sup>ème</sup> Jamboree Scout Mondial Suède 2011

A loro volta, tutti i gruppi coinvolti nell'organizzazione del Camp in Camp saranno ospiti per un giorno al campo (e in quella giornata non sarà possibile entrare per nessun altro day visitor).

Le squadriglie acquisteranno prima il cibo necessario che porteranno al CC dove troveranno delle tende e il necessario per cucinare. Ci sarà un contatto continuo tra il CC e il Jam, anche per garantire la sicurezza. I CC iniziano già dalla domenica. Le unità che hanno la necessità del servizio religioso domenicale, dovranno o cambiare il giorno dell'attività, o regolarsi con gli orari di sveglia.

### **L'ORGANIZZAZIONE**

1. Strutturata in 14 DIPARTIMENTI:
2. Subcamp and Contingent Support/sottocampi e supporto ai contingenti
3. Administration/Amministrazione
4. Logistics/Logistica
5. Site Services/Servizi del Jamboree
6. Communication/Comunicazione
7. Human Resources/Risorse Umane (si occupa degli IST)
8. Safety/Sicurezza, salute, protezione minori
9. Visitors/Visitatori
10. Sales/vendite (attività commerciali comprese le FoodHouses)
11. Common Areas /Aree Comuni
12. Module Activities/le attività modulari
13. Participant Food/il cibo per i reparti
14. Camp in Camp/il campo nel campo (uscita di 2 giorni in "piccoli" gruppi di 100/200 persone)
15. Arena events/cerimonie comuni

### **INFORMAZIONI BASE**

**QUANDO:** i Reparti vivranno il Jamboree dal 27 Luglio al 7 Agosto 2011; gli IST dovranno arrivare il 25 Luglio e rientreranno l'8 Agosto 2011.

**NUMERI e STRUTTURA** delle unità dei partecipanti al JAMBOREE: ogni scout/guida sarà inserito in una squadriglia di 9 accompagnata da un capo; 4 squadriglie (+ 4 capi) costituiranno un reparto (1 unità); 32 reparti/unità costituiranno 1 sottocampo (circa 1000 persone); 6 sottocampi costituiranno una CITTA' (circa 6000 persone); le 4 CITTA' insieme costituiranno l'insieme di tutti i partecipanti al Jamboree (24.000). A questi sono da aggiungere IST e Staff di contingente nonché staff organizzativa per un totale di circa 30.000 persone.